

Firepoint - Feature #232

Requirements # 198 (Closed): Porting Firepoint to Android

Поддержка Android 2.3+

11/19/2012 06:51 PM - Александр Трошков

Status:	Closed	Start date:	11/19/2012
Priority:	Normal	Due date:	12/09/2012
Assignee:	Александр Трошков	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	8.00 hours
Description			
Несмотря на то, что вышла версия 4.2, версии 2.3.x все еще популярны (>50% устройств).			
В данный момент приложение поддерживает версии 3.0 и выше.			
Необходимо добавить поддержку устройств на Android 2.3.x			
Можно использовать библиотеки:			
<ul style="list-style-type: none">• ActionBarSherlock (уже использовалось мной в другом проекте)• HoloEveryWhere			

History

#1 - 11/21/2012 01:09 PM - Александр Трошков

- Status changed from New to In Progress

- % Done changed from 0 to 70

Приложение портировано с использованием ActionBarSherlock.

Проблема: нет устройства с 2.3 для проверки, на эмуляторе присутствует документированный баг, при котором dalvik (VM) заканчивает свою работу через несколько секунд после старта (за эти несколько секунд можно рассмотреть интерфейс и нажать на пару кнопок).

#2 - 11/22/2012 03:11 PM - Александр Трошков

Баг с управлением зумом: кнопки управления не отображаются на файле с картой (с другими HTML-файлами отображаются).

Возможные варианты решения:

- свой класс WebView с @Override public boolean onTouchEvent [См. это](#)
- добавление кастомных кнопок управления зумом через Google Maps API: [См. это](#)

Без кнопок управления зумом на 2.3.x делать нечего

#3 - 12/03/2012 07:58 PM - Александр Трошков

- % Done changed from 70 to 100

#4 - 12/03/2012 07:58 PM - Александр Трошков

- Status changed from In Progress to Closed